Landkarte

... begib dich nun nach Nord Corel, lauf also links neben der Corel Wüste nach Norden und du wirst Automatisch nach Nord Corel kommen **(Screenshot 148)** ... dort musst du dich wieder in die Gondel begeben um zur Gold Saucer zu kommen ...

Screenshot 148

Gold Saucer „Der Schlüsselstein“

Screenshot 149

Du musst hier nun in das Battle Square, lauf dort weiter in den Ausstellungsraum, der sich rechts befindet **(Screenshot 149)** und Untersuche hier alle Gegenstände ... ***(Rüste Cloud nun mit deinen besten Waffen und Substanzen aus)*** in der Mitte findest du den Schlüsselstein, den du aber nicht geschenkt bekommst. Du musst hier in dem Battle Square 8 Kämpfe erfolgreich bestreiten ... wenn du das geschaft hast bekommst du den **Schlüsselstein**, eine **Schutzweste** und eine **Choco-Feder**. Wenn du es nicht schaffst, dann bekommst du nur den Schlüsselstein.

Lauf nun wieder zurück zum Ausgang der Gold Saucer, hier wird dir ein Angestellter berichten das die Seil Bahn repariert werden muss ... Cait Sith wird dir Vorschlagen eine Nacht im Geisterhotel zu verbringen, dort angekommen folgt ein Gespräch wobei du die Geschichte noch einmal kurz durchgehen kannst ... nachdem du dich schlafen gelegt hast wird in der Nacht Aeris, Tifa, Yuffie oder Barret zu dir kommen ***(je nach dem wie du dich im laufe des Spieles verhalten hast ... siehe „Das Gold Saucer Dating“ im Abschnitt Extra´s)***. **(Screenshot 150)**

Screenshot 150

... zuerst geht es zum Event Square, dort musst du ein Theater Stück nach Spielen ... weiter geht es dann zum Round Square, hier musst du eine Gondelfahrt machen ... schau immer aus dem Fenster um keine der Video-Sequenzen zu verpassen ...

Auf dem Rückweg wirst du Cait Sith dabei erwischen wie er versucht den Schlüsselstein zu stehlen **(Screenshot 151)** ... lauf ihm in das Chocobo Square nach, leider kannst du ihn nicht dort nicht erwischen und er gibt dann draußen auf der Treppe den Schlüsselstein den Turks **(Screenshot 152)** ... nach ein paar weiteren Diskusionen bist du wieder im Geisterhotel. Untersuche hier oben rechts den Schrank um ein **Elixier** zu finden ... unten in der Eingangshalle wird dir dein nächstes Ziel beschrieben, da die Seilbahn wieder funktioniert kannst du nun die Gold Saucer wieder verlassen ...

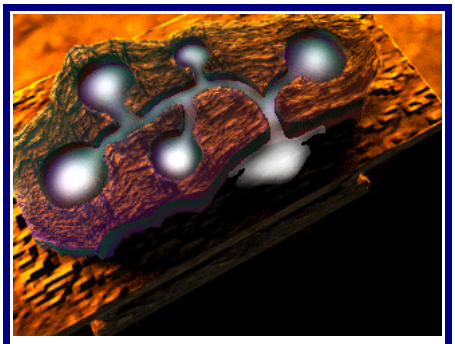
Screenshot 151

Screenshot 152

Landkarte

... fahre nun mit der Tiny Bronco zu der Größeren Insel Südwestlich von Fort Kondor, hier in dem Wald kannst du dein nächstes Ziel finden **(Screenshot 153)** ...

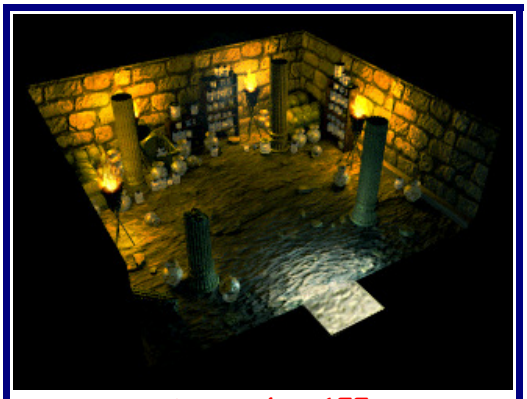
Screenshot 153


Screenshot 154

Der Tempel des alten Volkes

Sprich hier mit dem schwarz gekleideten Mann der oben am Eingang wartet, lauf dann weiter in das innere des Tempels ... hier triffst du auf einen der Turks ... Sequens ... du hast nun den Schlüsselstein erhalten den du auch gleich auf den Altar legen musst **(Screenshot 154)** ... nun bist du im Tempel des Alten Volk, hier kannst du auch gleich einen seltsamen Mann entdecken den du folgen musst, den Weg kannst du im Abschnitt 1.1 nachvollziehen ... hier findest du seine Höhle **(Screenshot 155)**, bei ihm kannst du dich Ausruhen, Speichern und etwas Einkaufen außerdem findest du hier noch eine Schatzkiste in der sich ein **Silbergewehr** befindet ...

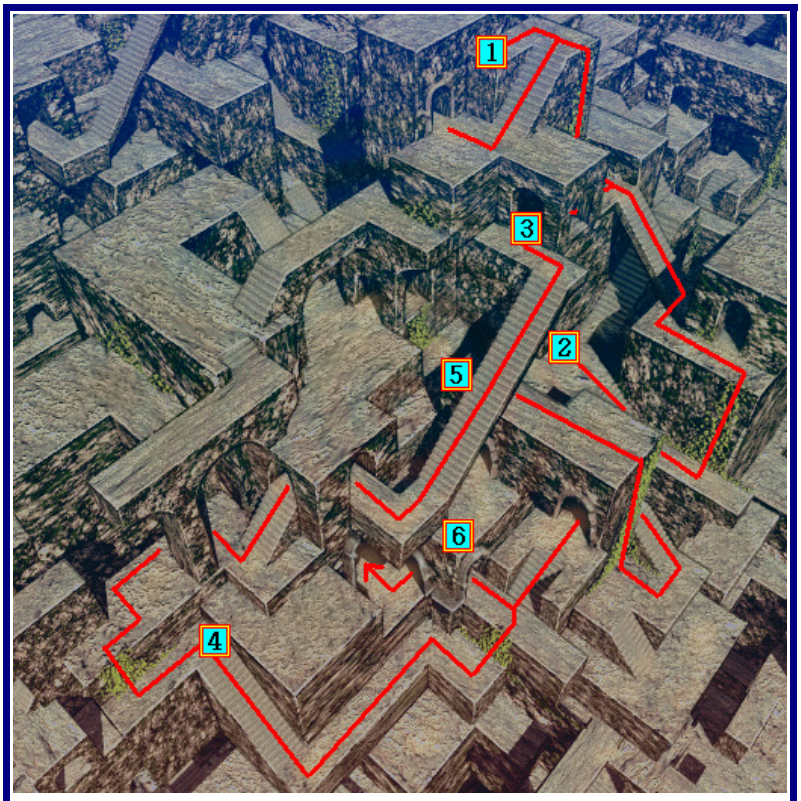
Abschnitt 1.1


Screenshot 155

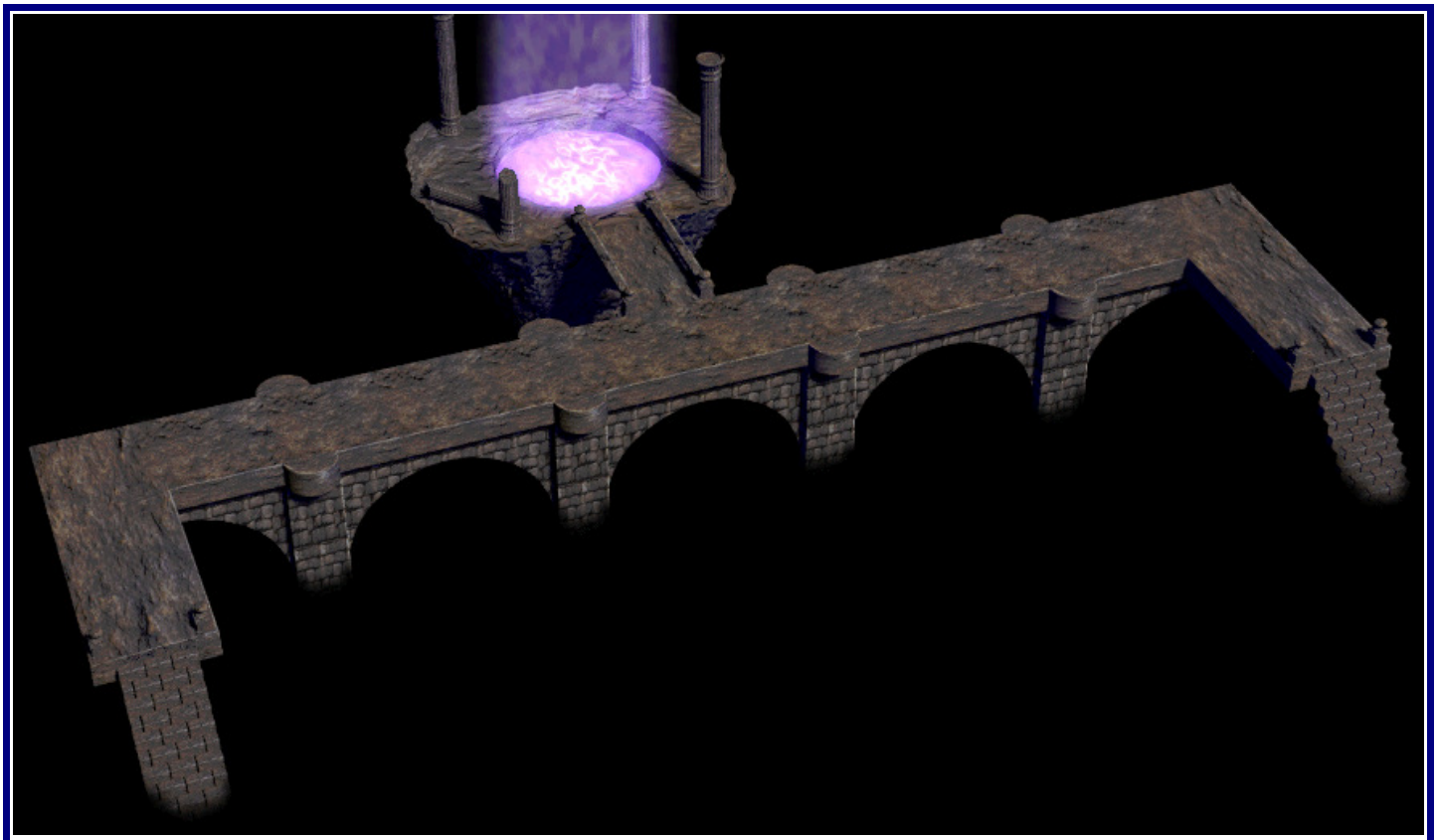
So nun solltest du dir die Items in diesen Gebiet unter den Nagel reisen, folge dazu der Wegbeschreibung von Abschnitt 1.2 falls du nicht schon das eine oder andere Item eingesammelt hast ...
... bei den Zahlen findest du folgende Items:

bei Nr. 1 findest du **Geist**
bei Nr. 2 findest du **Dreizack**
bei Nr. 3 findest du **Turbo-Äther**
bei Nr. 4 findest du **Raketenschlag**
bei Nr. 5 findest du **Substanz Glücks-Plus**
bei Nr. 6 findest du **erreichst du später erst**

... folge dem Weg dann weiter wie auf dem Abschnitt 1.2 beschrieben um zum Abschnitt 2 zu kommen ...



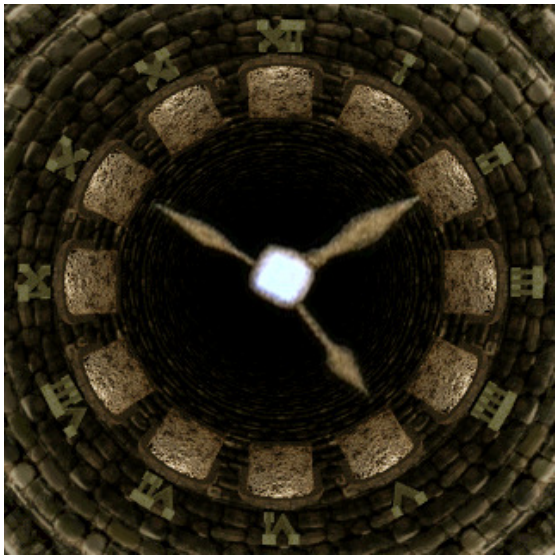
Abschnitt 1.2


Abschnitt 2

... gehe hier im zweiten Abschnitt zu dem richtigen Zeitpunkt durch die Steine die von rechts nach links Rollen und lauf dann zu dem Brunnen im Norden dort kannst du die **Substanz Morph** finden, wenn du sie hast kannst du weiter nach rechts durch die Steinrollen laufen ... Sequens ... gehe nun weiter nach rechts zu dem nächsten Ausgang um zu Abschnitt 3 zu kommen.

Hier bist du nun in einem Raum mit einer Großen Uhr und mehreren Durchgängen: ***(von den Monstern bekommst du jede Menge AP, deshalb solltest du sie nicht auslassen)***

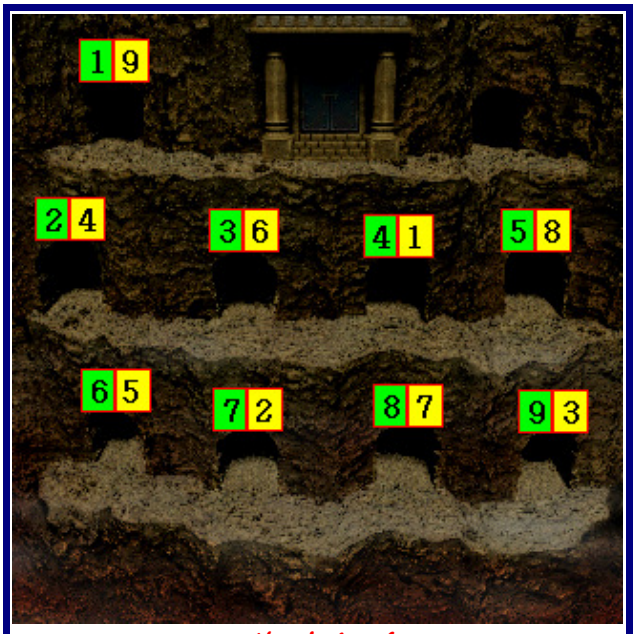
Raum I:	**Kampf gegen Monster**
Raum II:	**Sackgasse**
Raum III:	**Kampf gegen Monster**
Raum IV:	**Prinzesswache**
Raum V:	**Schleife**
Raum VI:	**Türen Irrgarten**
Raum VII:	**Trompetengranate**
Raum VIII:	**Megaelixier**
Raum IX:	**Sackgasse**
Raum X:	**Rollende Steine**
Raum X!:	**Sackgasse**
Raum XII:	**Ausgang (noch versperrt)**



Abschnitt 3

Screenshot 156

... wenn du alle Items eingesammelt und Monster besiegt hast, dann solltest du dich von dem Sekunden Zeiger nach unten Schupsen lassen ... du landest in einen Raum **(Screenshot 156)** in dem du gleich von zwei Monstern Angegriffen wirst, nach dem Kampf kannst du eine Schatzkiste öffnen in der du die **Nagelkeule** findest ...



Abschnitt 4

Verlasse dann den Raum und gehe wieder zu den „Zeitraum", durchquere nun hier die Tür „VI" um zum Abschnitt 4 zu kommen ...
... dort findest du einen Wächter der mit dem Schlüssel wegrennt. Ihn gilt es nun einzufangen, was nicht ganz einfach ist da die Wege hier sehr verwirrend sind ... an dem Bild „Abschnitt 4" kannst du erkennen durch welchen Eingang du gehen musst um ihn zu erwischen ... dabei bedeuten die Grünen Zahlen den Eingang und die Gelben Zahlen den Ausgang, also wenn du durch die Grüne 1 läufst, dann kommst du an der Gelben 1 wieder heraus.
Ganz links kannst du auch eine Etage nach unten Springen, so brauchst du gleich am Anfang nur durch die Tür „4/1" gehen um ihn zu schnappen.
Unten links kannst du noch eine Schatzkiste mit dem **Arbeitshandschuh** ... Speichere dann bei dem Mann ab und gehe durch die Große Tür ganz oben um in den Abschnitt 5 zu kommen ...

Abschnitt 5

... verfolge die Einzelnen Gespräch und lauf dabei immer weiter nach rechts bis zu einem Schrein ... nach ein paar Gesprächen wirst du von einem Roten Drachen angegriffen ...

Taktik: **(greife den Gegner nicht mit Feuer an, da du ihn sonst Heilst ... pass auf deine HP auf da das Monster bis zu 1100 HP schaden anrichten kann benutze Bio2 und sprich auf deine Truppe Barriere, Regen und Schnell Zauber benutze zusätzlich Todesschlag und Langsam um den Gegner zu vernichten)**

Endgegner:

Name	Roter Drache
HP	6800
MP	300
EXP	3500
AP	200
GIL	1000
Item	Drachenarmband

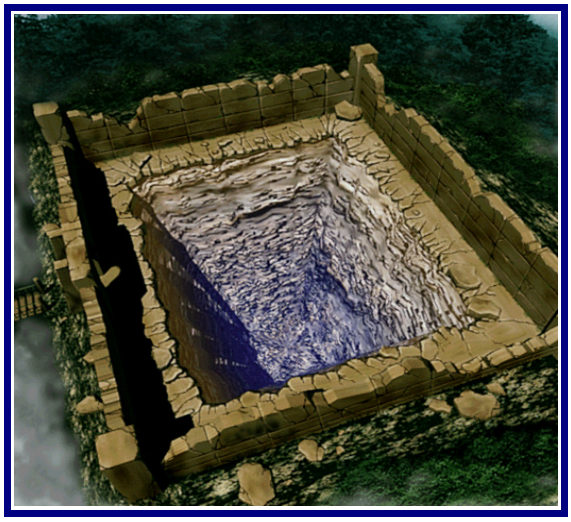
... sammle nun noch die **Substanz Bahamut** ein und renne weiter nach rechts zu der schwarzen Substanz. Nach einigen Diskusionen wird sich Cait-Sith opfern um die Schwarze Substanz frei zu bekommen ... du musst nun mit den anderen aus dem Tempel verschwinden, lauf dazu zurück zu den „Zeitraum" und gehe dort weiter nach Norden durch die Tür „XII" ... *(rüste dich aber vorher mit der Substanz Bahamut und dem Drachenarmband aus)* ... im nächsten Raum wird dich wieder ein Endgegner angreifen, sobald du dir Tür öffnest ...

Taktik: (Zaubere hier Langsam auf den Gegner ... Schnell, Regen und Barriere solltest du auf deine Truppe sprechen ... passe auf das deine HP wenn möglich über 1000 ist dann wird dir nichts passieren ... pass auf die Steinaugen Attacke auf und Heile den Status sofort wieder ... greife den Gegner mit allen an was du hast um den kampf nicht in die Länge zu ziehen)

Endgegner:

Name	Dämonen Tor
HP	10000
MP	400
EXP	3800
AP	220
GIL	4000
Item	Gigas-Armband

... Sequens ...



Congaga „Auf zur Vergessenen Stadt“

Du wirst nun bemerken des Aeris verschwunden ist, rüste dich eventuell mit neuen Objekten aus und verlasse dann die Stadt ...

Landkarte

... im Süden an der Küste steht die Tiny Bronco, du musst nun wieder nach Bone Village auf den Nördlichen Kontinent, auf der Landkarte rechts kannst du den Weg erkennen ...

Bone Village

Unterhalte dich hier wieder mit den Einwohnern um mehr Infos zu bekommen, rüste dich auch wieder mit neuen Gegenständen aus, falls du das nicht schon beim ersten Besuch gemacht hast. Sprich dann mit dem Arbeiter am Eingang um eine Ausgrabung zu beginnen ... verteile die Arbeiter auf der oberen und unteren Ebene ... du hast hier die Möglichkeit nach der Mondharfe, einen guten oder normalen Schatz zu suchen, wähle hier die Mondharfe ... nachdem die Explosion stattgefunden hat musst du schauen wo sich die Blicke der Arbeiter kreuzen, dort befindet sich die **Mondharfe**, rechts auf dem Bild kannst du die Stelle sehen an der du Graben musst ... sollte die Mondharfe am nächsten Morgen nicht in der Kiste sein musst du die Prozedur erneut wiederholen.

Tipp:
bei dem Guten Schatz kannst du mit etwas Glück die Waffe Mop für Cid finden und das Mistra-Gewehr für Vincent.

... wenn du die Mondharfe hast kannst du auf der oberen Ebene dich weiter nach Norden in den Schlafenden Wald begeben ...

Abschnitt 1

Abschnitt 2

Der Schlafende Wald

... folge dem Weg nach Norden in das nächste Gebiet, hier kannst du die **Substanz Kjata** finden die du schnell aufheben musst, falls du das nicht schon beim ersten Besuch getan hast ... lauf dann weiter nach Norden in den dritten Abschnitt ... hier kannst du hinter dem Baumstamm eine Schatzkiste mit einem **Wasserring** finden. Lauf dann durch den Baumstamm hindurch um im Norden in den vierten Abschnitt zu gelangen, folge dort dem Weg weiter bis du wieder auf der Landkarte bist ...

Abschnitt 3

Abschnitt 4

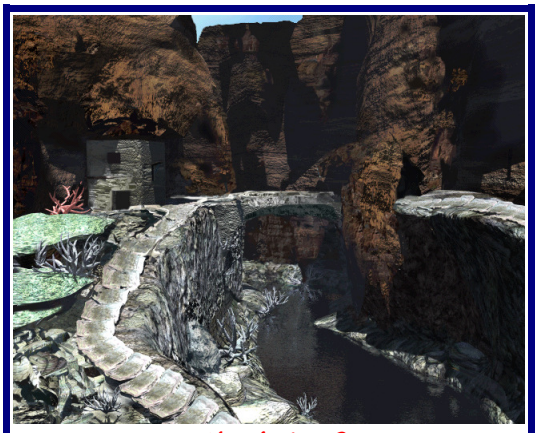
Landkarte
... lauf weiter nach Norden zu dem „Pilz" in die vergessene Stadt **(Screenshot 157)** ...

Screenshot 157

Die vergessene Stadt

Abschnitt 1

... schlage hier an der Gabelung erst den Weg nach links ein um zu Abschnitt 2 zu kommen ... dort kannst du links in dem Haus einen Speicherpunkt und eine Schatzkiste mit einem **Zauber** finden ... lauf dann weiter nach Osten zu Abschnitt 3, gehe hier erst die kleine Treppe nach unten um rechts zu einer Schtatzkiste mit einem **Aurora Armband** zu gelangen ... verlasse die Höhle wieder und gehe zurück zu Abschnitt 1 ...



Abschnitt 2

Abschnitt 3

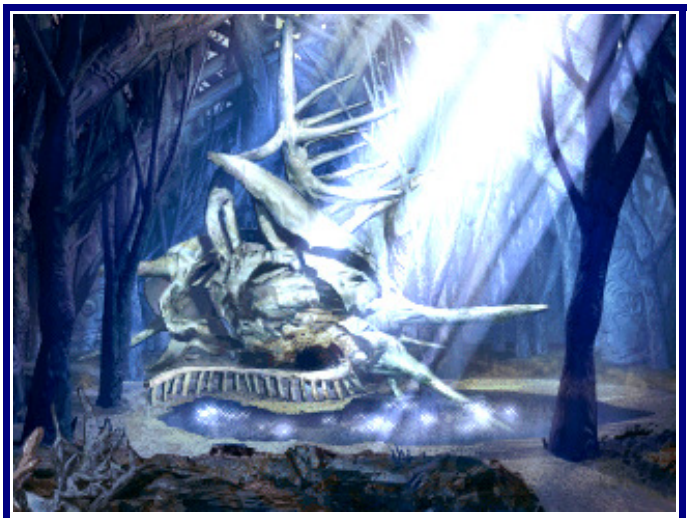
Abschnitt 4

Folge nun dem rechten Weg bis zu Abschnitt 4 ... dort kannst du rechts in dem ersten Haus eine Schatzkiste mit einem **Wachsamkeit** finden und in dem zweiten Haus kannst du eine Schatzkiste mit einem **Elixier** entdecken, zusätzlich liegt oben bei den Betten noch die vorletzte **Feindeskönnen Substanz** *(an dem Kopfende des Nördlichen Bettes, schlecht zu erkennen)* ... ruhe dich dann hier etwas aus, in der Nacht wird Cloud Munter und spürt das Aeris und Sephiroth in der nähe sind **(Screenhsot 158)** ... lauf nun wieder zurück zu Abschnitt 1 ...

Screenshot 158

Folge nun dem Weg nach Norden zu Abschnitt 5, lauf dort weiter nach Norden um zu Abschnitt 6 zu gelangen ...

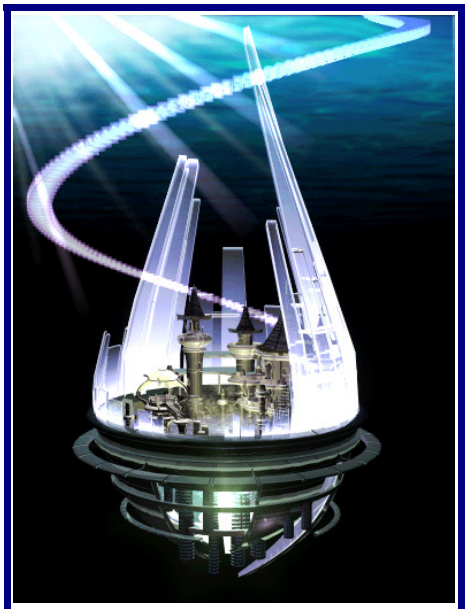
Abschnitt 5



Abschnitt 6

... gehe hier in das Haus, dort kannst du ganz oben die **Substanz Komet** finden ... unten ist Kristallener Pfad **(Screenshot 159)** der dich in das Geheiligte Land bringt ...

Screenshot 159



Abschnitt 7

Abschnitt 7 ... Lauf die lange Treppe nach unten bis zu Abschnitt 8 wo du einen Speicherpunkt findest ... gehe dann weiter bis du zu Aeris kommst **(Screenshot 160)** , Cloud dreht wieder einmal durch ... Video-Sequens ...

Abschnitt 8

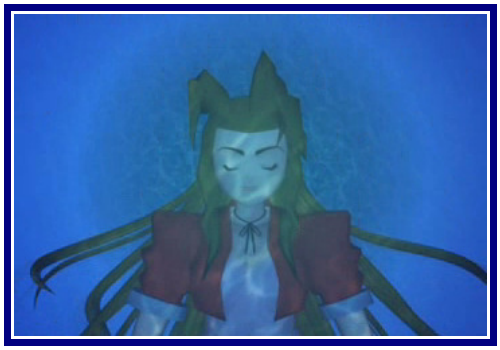
Screenshot 160

Taktik: (statte Cloud mit dem Wasser Ring aus, damit er gegen die Attacken des Monsters immun ist ... Zaubere des weiteren Z-Barriere, Regen und Schnell auf deine Truppe, lasse Cloud mit seinem Schwert angreifen und die anderen sollten Komet oder Beben2 Zaubern da das Monster gegen Erd-Attacken schwach ist ... wenn Jenova Reflexion Zaubert dann musst du eine Ent-Barriere auf sie sprechen um den Zauber aufzuheben)

Endgegner:

Name	Jenova-Leben
HP	10000
MP	300
EXP	4000
AP	350
GIL	1500
Item	Zauberarmband

... Video-Sequens ...

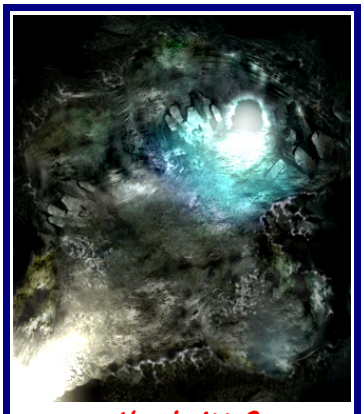


... verlasse nach dem ausruhen das Haus und folge Sephiroth nach Nordosten in den nächsten Bereich ...

Abschnitt 1

Die Korallen-Tal-Höhle

... hier im Abschnitt 1 findest du auf der rechten Seite eine Schatzkiste mit einem **Vipern-Hellebarde** *(auf dem weißen Blech musst du nach rechts gehen)* ... folge dann dem Weg weiter nach oben um in eine Höhle zu kommen ... Abschnitt 2 ... hier in diesen Gebiet findest du drei Schatzkisten mit einem **Megaelixier**, einem **Blitzarmband** und einer **Hypnokrone** ... am untersten Ende der langen Leiter findest du noch die **Substanz Zauber-Plus** *(schlecht zu erkennen)* ...
Ganz oben am Ende der Leiter befindet sich der Ausgang der dich zu Abschnitt 3 bringt, hier findest du noch eine Schatzkiste mit einem Kraft ... verlasse dann im Norden die Höhle um wieder auf die Landkarte zu kommen ...



Abschnitt 3

Abschnitt 2

Landkarte

... folge dem Weg, wie rechts auf der Landkarte erklärt, bis zudem nächsten Ort ...

Das Dorf Eiszapfen

Untersuche das Dorf und sprich mit den Leuten ...

gleich links in dem Haus findest du einen Waffenladen und in dem Haus darüber kannst du unten ein **Turbo-Äther** finden, oben bei den Apparaturen kannst du dir ein paar Geschichten anhören die sich um die Cetra handeln, hier kannst du auch die Eltern von Aeris auf den Videos erkennen ...
Gehe dann ganz rechts in das Haus um dort einen **Heldentrank** und ein **Impfstoff** im hinteren Zimmer zu finden, an der Wand kannst du eine **Gletscherkarte** finden die du sofort mitnehmen sollstest ... verlasse das Haus wieder und gehe weiter rechts hinten in das Haus.
Dort findest du oben im zweiten Stock einen **X-Trank** ***(hinter dem Fenster, schlecht zu erkennen)*** ... nun musst du nach Norden laufen, dort kannst du einen Mann entdecken der dir den Rat gibt nicht weiter zu gehen, ignoriere das und kurz darauf treffen auch schon ein paar Shinra auf die dich davon abhalten wollen **(Screenshot 161)** ... bei der folgenden Prügelei ist es eigentlich egal ob du Gewinnst oder verlierst, lauf danach in das Mittlere Haus und Borge dir von dem Jungen in dem hinteren Zimmer das **Snowboard** **(Screenshot 162)**. Damit musst du nun im Norden den Abhang hinunter fahren um zu den Gletscher zu kommen ...

Screenshot 161

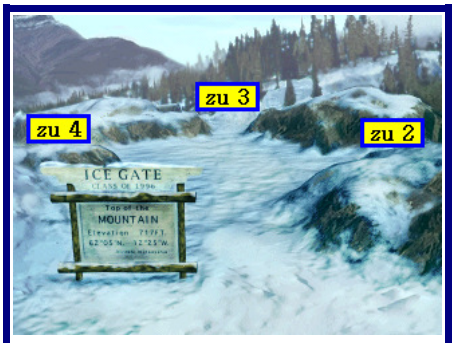
Screenshot 162

Hier bei dieser Snoboard-Abfahrt gibt es zwei Abzweigungen. Am ende landest du auf dem Großen Gletschegebiet, wo du dort landest hängt davon ab welchen Weg du bei der Abfahrt einschlägst ...

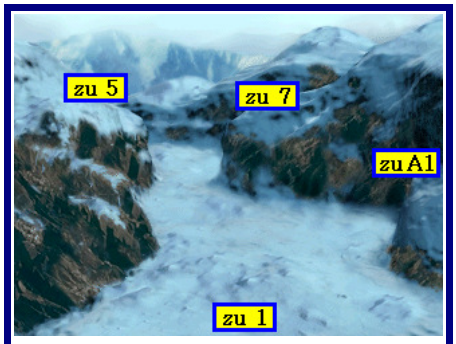
Links + Links	**Landezone 1**
Links + Rechts	**Landezone 2**
Rechts + Links	**Landezone 3**
Rechts + Rechts	**Landezone 4**

Der große Gletscher

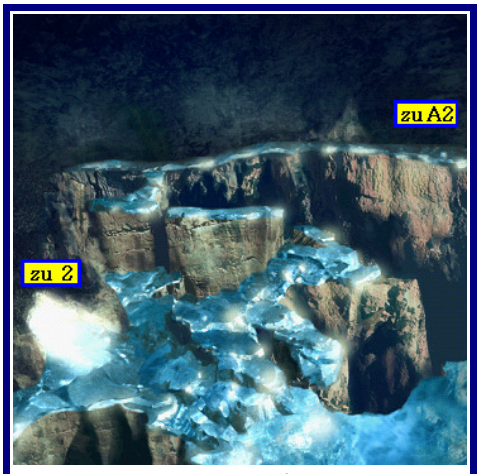
Der Gletscher ist sehr groß und er kann etwas verwirrend sein, ich werde versuchen es so verständlich wie möglich darzustellen ... wenn du dich eine Bestimmte Zeit in dem Gletschergebiet aufhältst, wirst du Ohnmächtig und wachst Automatisch bei Mr. Holzoff am Ende des Gebietes wieder auf, du kannst von dort den Gletscher dann auch wieder betreten um dir alle Items anzueignen ...



Area 1



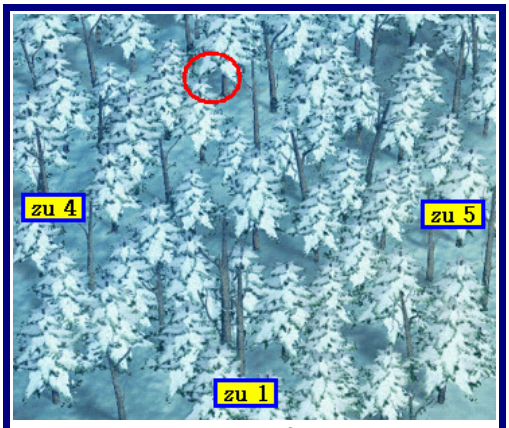
Area 2



Area A1

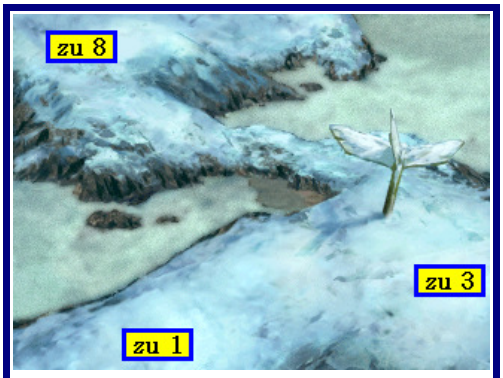
Area A2

Hier kannst du den Gletscher auf die Landkarte verlassen.

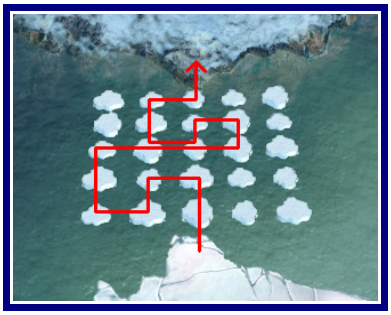


Area 3

Hier kannst du im Norden ein **Geist** finden.

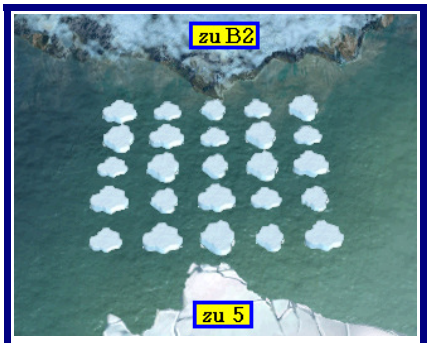


Area 4



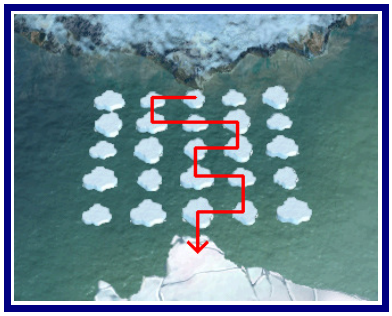
Area 5

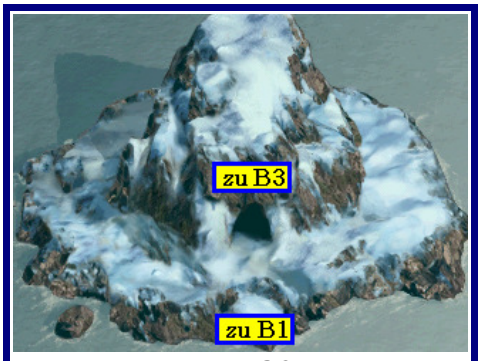
Hier kannst du auf der Eisscholle ein **Trank** finden.



Area B1

rechts auf den beiden Bildern kannst du den Hin- und Rückweg erkennen.

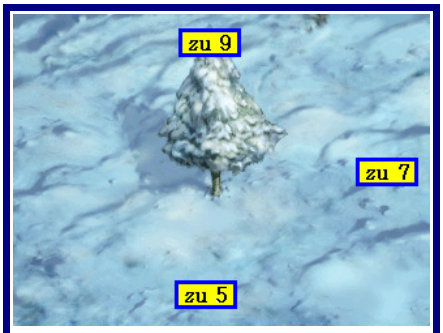




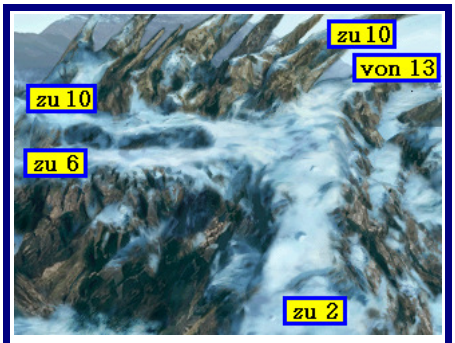
Area B2

Area B3

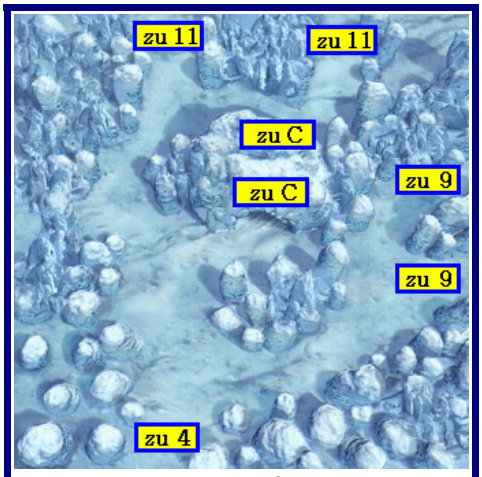
Hier kannst du in **Schutzbit** finden.



Area 6



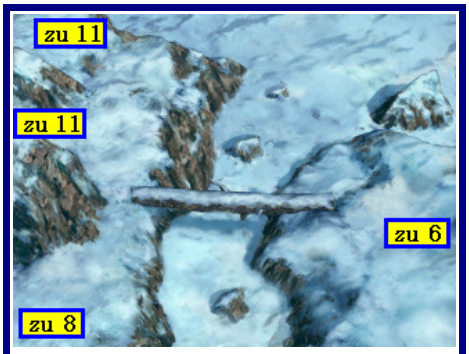
Area 7



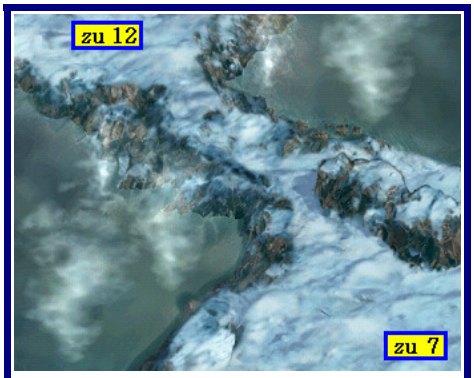
Area 8

Area C

Hier kannst du ein **Elixier** finden.

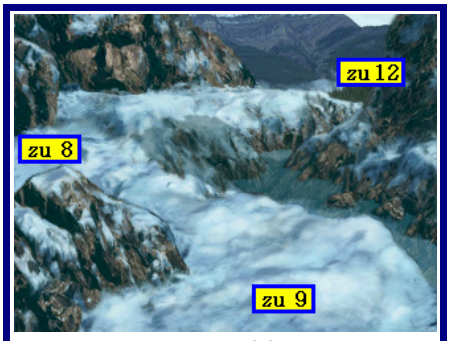


Area 9

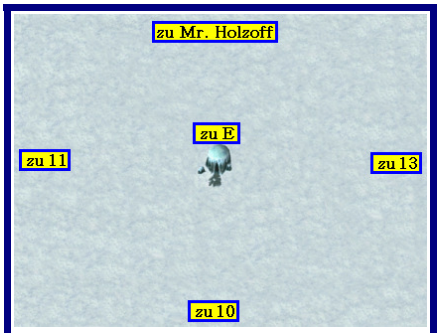


Area 10

Hier kannst du links die Heißen Quellen berühren um dich etwas aufzuwärmen.

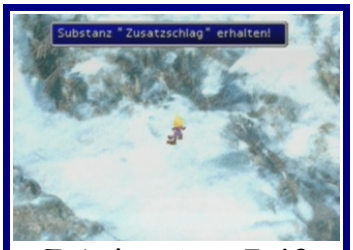


Area 11



Area 12

Hier ist es ziemlich schwierig zu der Höhle in der Mitte zu kommen da es schwer fällt gerade aus zu laufen, im Norden findest du das Ziel, von dort kommst du in den nächsten Bereich ...



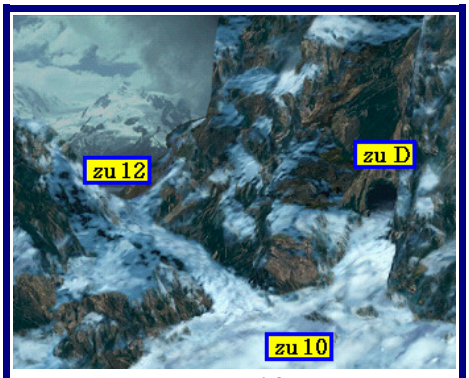
Zwischen Area 7-10

S. Zusatzschlag

(Du musst aber in Area 7 den Nördlichen Weg zu Area 10 einschlagen um an die Substanz Zusatzschlag zu kommen.)

Area E

Hier findest du in dem Topf der im Zelt steht die **Substanz Alle**.



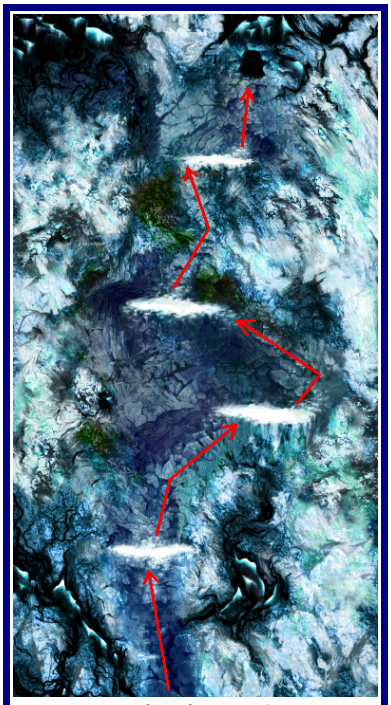
Area 13

Area D

Hier kannst du einen seltsamen Lilafarbenen Mann entdecken der dich aber wegschicken wird ... du musst vorher die Heißen Quellen in Area 10 berühren, dann wirst du in einen Kampf verwickelt. Nach dem Kampf verschwindet der Mann und hinterlässt dir die **Substanz Alexander**.

Screenshot 163

Wie schon gesagt, nach einiger Zeit wirst du automatisch bewusstlos und wachst bei Mr. Holzoff in der Hütte auf **(Screenshot 164)** ... nach ein paar Worten wird es Zeit den Krater zu erklimmen, folge dem Weg weiter nach Norden in das nächste Gebiet ...



Abschnitt 1

Gaea's Cliff - Der Aufstieg zu dem Krater

Hier im Abschnitt 1, 2 und 3 musst du deine Temperatur immer über 26 Grad halten sonnst musst du den Aufstieg erneut absolvieren da Cloud Ohnmächtig wird.
Folge im Abschnitt 1 dem Weg nach oben bis in die erste Höhle zu Bild 1 ...
Dort musst du nach Norden durch die Tür 1 gehen, im Bild 2 geht es dann durch die Tür 2 um wieder zu Bild 1 zu kommen ... lauf nun unten rechts über die Brücke und dann weiter nach rechts in einen Abgeschlossenen Raum, dort kannst du eine Schatzkiste mit einer **Schleife** ... lauf dann weiter nach Norden zu der Tür 3, dort kannst du rechts eine Schatzkiste mit einem **Speer** finden, gehe anschließend durch die Tür 3 um zu Bild 2 zu kommen ... lauf dort weiter nach Norden durch Tür 4 um zu einem Felsen zu kommen den du den Abhang hinunter schmeißen musst, gehe dann im Bild 1 wieder durch die Tür 2 um wieder in Bild 2 zu landen, dann geht es weiter durch die Tür 5 ... folge dem Weg weiter durch die Tür 6 um letztendlich zu Abschnitt 2 zu gelangen ...

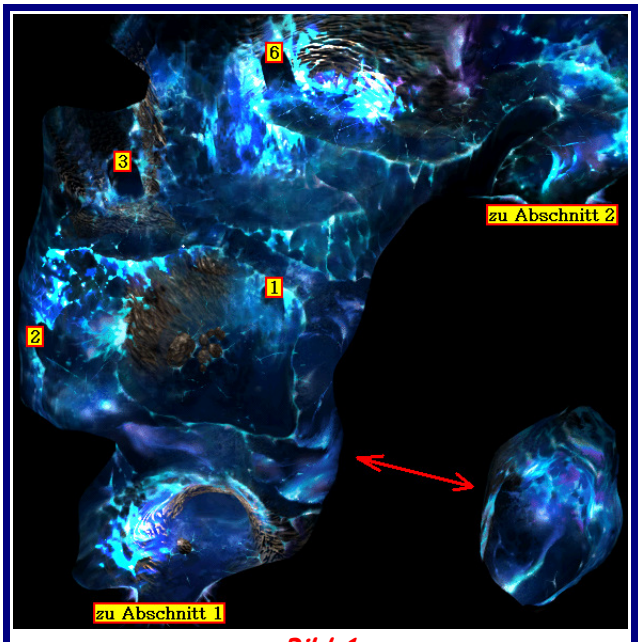


Bild 1

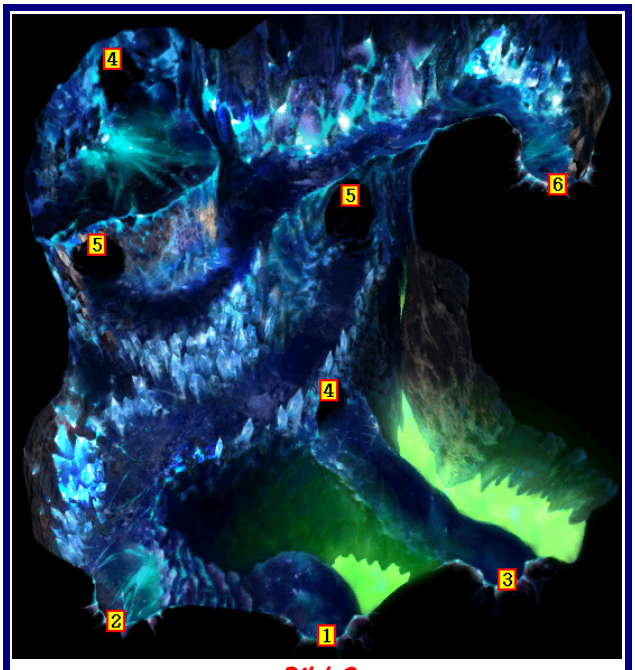
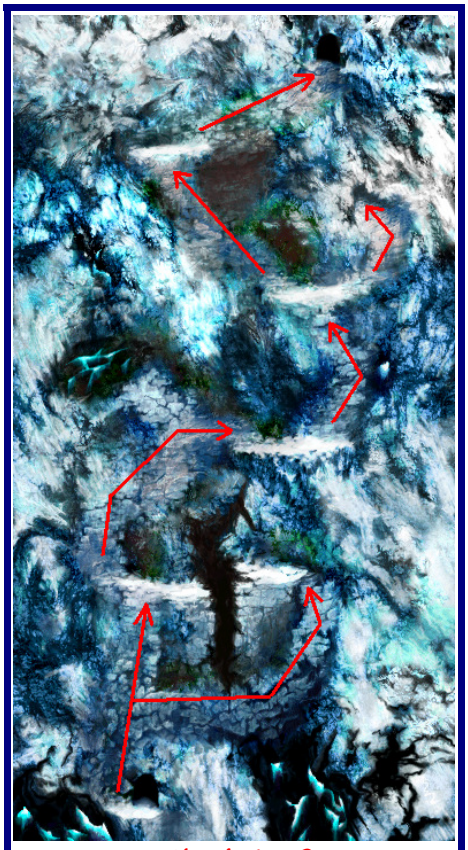


Bild 2



Abschnitt 2

... Folge im Abschnitt 2 wieder den Weg nach oben in die nächste Höhle zu Bild 1 ... hier kannst du im Norden einen Speicherpunkt finden und rechts unten ist eine Schatzkiste mit einem **Elixier**, gehe dann durch die Tür 1 um zu Bild 2 zu kommen ... folge dort den Weg weiter bis zu Tür 2 um zu Bild 3 zu kommen ... dort kannst du rechts eine Schatzkiste mit einem **Feuerarmband** finden, bekämpfe dann links die vier Eiszapfen um links an eine Schatzkiste mit einem **Megaelixier** zu kommen, spring anschließend nach unten um zu Bild 1 zurück zu kommen *(du musst Bild 3 kurz verlassen und dann wieder betreten)* wieder zurück in Bild 1 kannst du nun links oben eine Schatzkiste mit einem **Geschwindigkeit** finden ... lauf dann nach Norden durch Tür 3 um zu Bild 2 zu kommen ... dort kannst du gleich eine Schatzkiste mit einem **Superschwert** finden, folge dann dem Weg weiter und gehe durch die Tür 4 um zu Bild 3 zu kommen ... folge dem Weg weiter um zu Abschnitt 3 zu gelangen ...

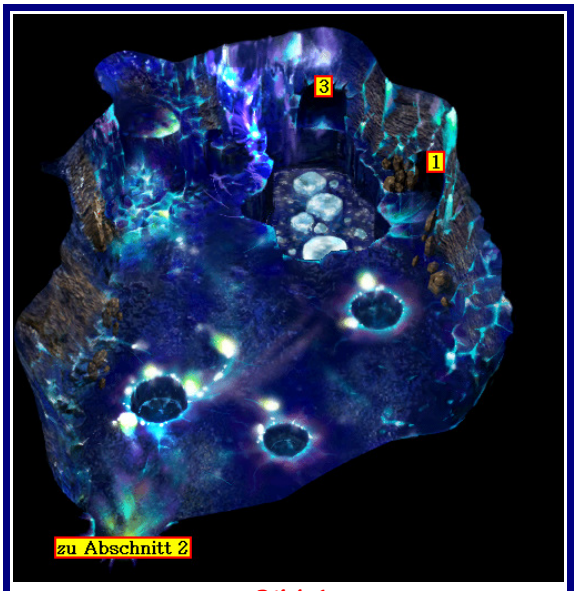


Bild 1

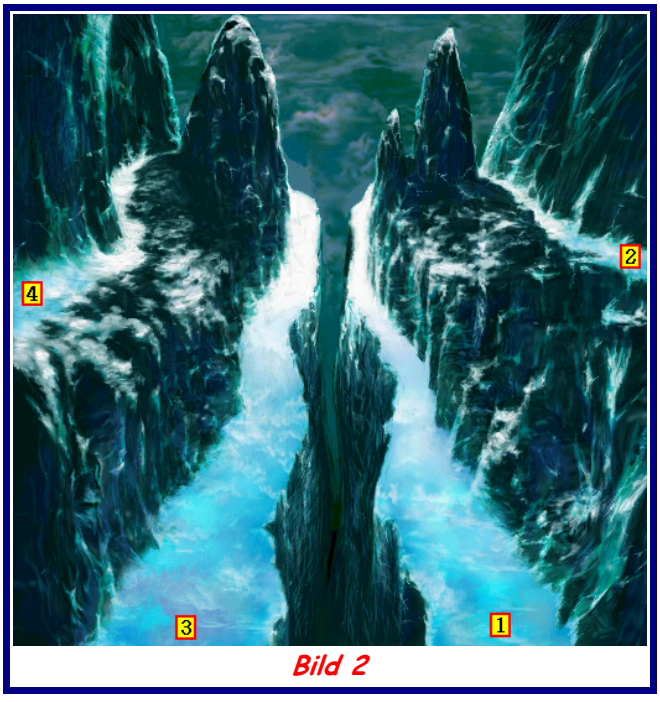
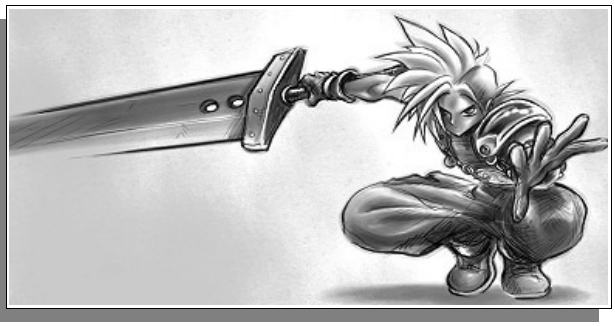


Bild 2

Bild 3

Tipp: Hier im Caea´s Cliff und in der folgenden Area (Der Krater) gibt es Monster die du nirgend wo anders triffst und zurück kannst du später auch nicht ... nutzte also die Gelegenheit um seltene Items zu Stehlen und zu Morphen !!!



Abschnitt 3

... Folge im Abschnitt 3 wieder den Weg nach oben in die letzte Höhle zu Bild 1 zu kommen ... dort kannst du einen Speicherpunkt finden und dich bei dem hellen Licht Heilen, Rüste dich mit deinen besten Waffen aus bevor du weiter zu Tür 1 läufts um zu Bild 2 zu kommen ...

Bild 1

Tipp: von dem Blauen Drachen den du hier triffst bekommst du das Drachenarmband, welches ein guter Schutz gegen den nächsten Endboss ist.

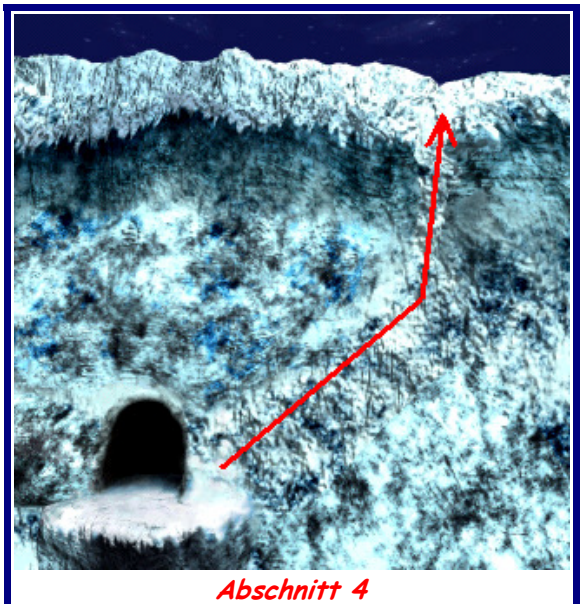
... lauf hier nach Süden, dort wird dir ein Schwarzer Typ entgegenspringen der sich als ein Endgegner herausstellen wird ...

Bild 2

Taktik: **(Zaubere zuerst Z-Barriere und Hast auf deine Truppe, sprich dann noch einen Regen Zauber auf dich ... greife die (rechte) Seite mit Eis3 an und die (linke) Seite mit Feuer3, so kannst du bei dem Gegner jedesmal 1000 HP schaden anrichten ... vertausche die Zauber aber nicht da du die Köpfe sonst Heilst ... jeder Kopf benutzt einen Finalen Zauber der die gesammte Truppe um 1200 HP erleichtert, Töte deshalb einen nach dem anderen)**

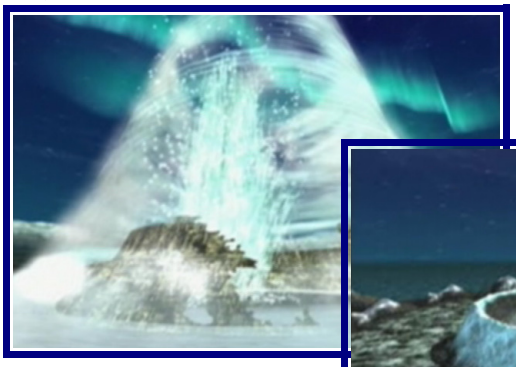
Endgegner:

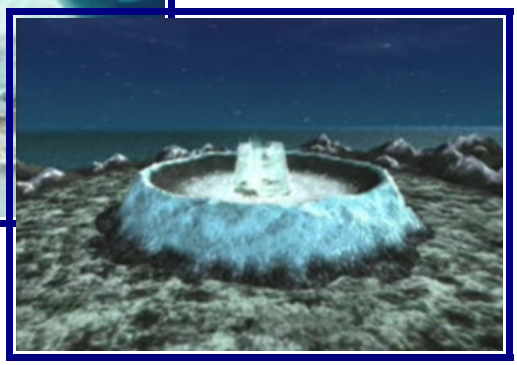
Name	Schizo (Rechts) + Schizo (Links)
HP	je 18000
MP	je 350
EXP	je 2200
AP	je 120
GIL	je 1500
Item	Drachenzahn
Stehlen	Schutzring „Schizo (Rechts)“



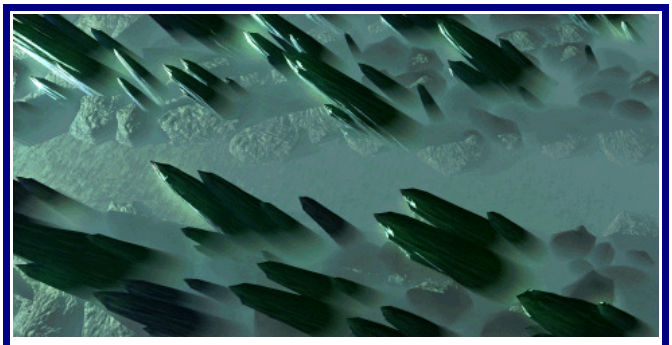
Abschnitt 4

... nimm nun Tifa in deine Truppe und Heile dich, lauf dann weiter im Abschnitt 4 nach oben ... um den Rand des Kraters zu überqueren ... Sequens ...





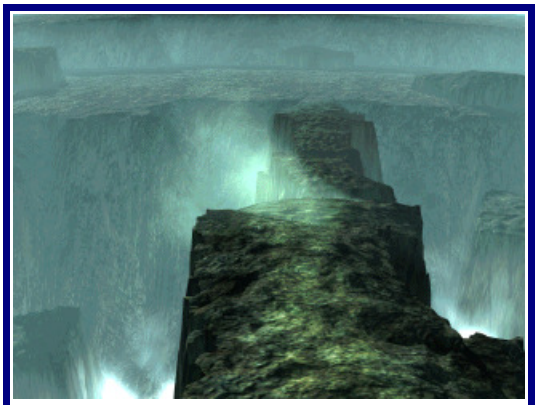
Der Krater



Abschnitt 1

... folge hier den Weg nach unten um zu Abschnitt 1 zu kommen, nach einem kurzen Gespräch geht es weiter zu Abschnitt 2 ... sammle dort die **Substanz Neo-Bahamut** auf, einen Speicherpunkt findest du hier auch noch ... gehe dann weiter zu Abschnitt 3. Sprich unterwegs mit den schwarz gekleideten Männern um von ihnene ein **Hi -Trank** und ein **Äther** zu bekommen ... gehe erst durch den Sturm wenn er schwächer ist, da du sonst gegen Monster Kämpfen musst ...

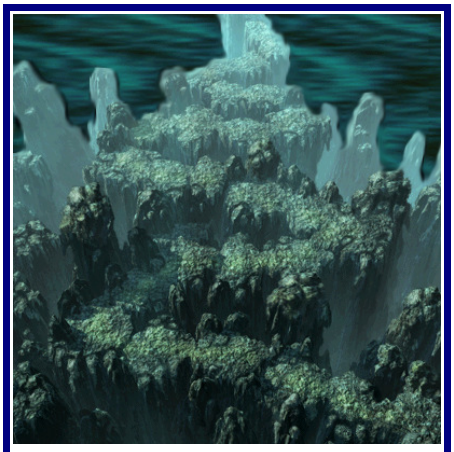
Abschnitt 2



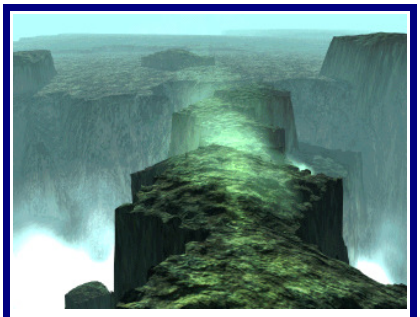
Abschnitt 3

im Abschnitt 4 kannst noch eine Schatzkiste mit einer **Kaiserhand** finden ... folge dem Weg weiter bis zu Abschnitt 5, dort darfst du wieder erst durch den Sturm gehen wenn er Abschwächt ... im Abschnitt 6 triffst du auf Sephiroth und deinem nächsten Endgegner ...

Tipp: Wenn du das Monster Gigas suchst, das taucht nur vor dem ersten Abschnitt auf, am Berghang ... aber nur selten und das Item nach dem Kampf rückt er auch nur sehr sehr selten heraus. Ich musste 20-30 mal gegen Gigas Kämpfen bis ich den Erdhammer bekommen hatte :-)



Abschnitt 4



Abschnitt 5

Abschnitt 6

Taktik: **(am besten ist es wenn du gegen Feuerangriffe geschützt bist ... benutze hier wieder Z-Barriere, Hast und Regen auf deine Truppe, sprich dann noch einen Langsam Zauber auf den Gegner und Attackiere ihn mit Level 3 Zaubersprüchen und deinen Limits)**

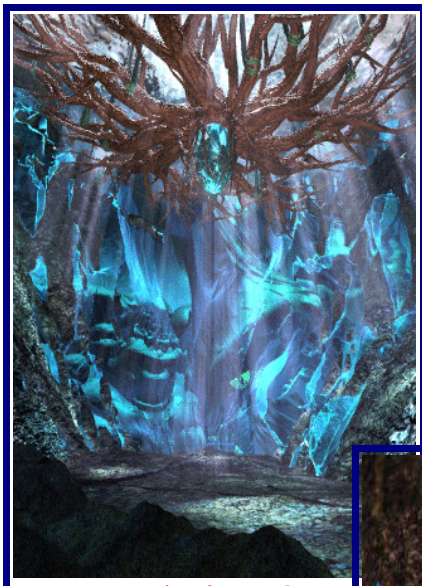
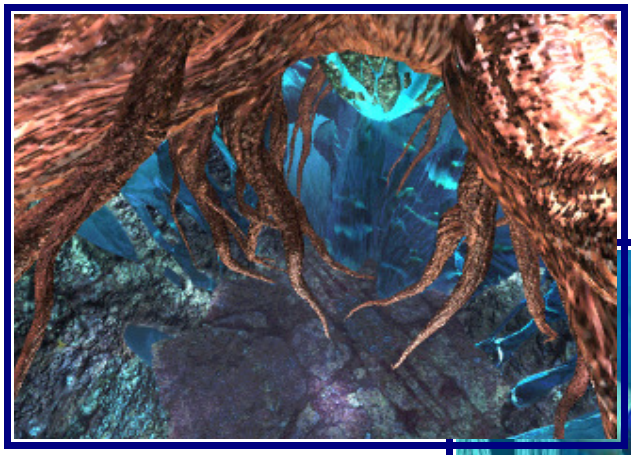
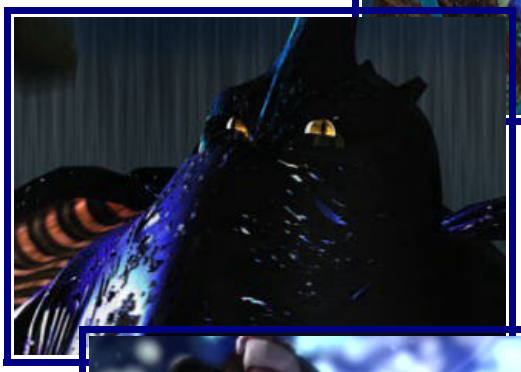
Endgegner:	**Name**	**Jenova-TOD**
	HP	**25000**
	MP	**800**
	EXP	**6000**
	AP	**400**
	GIL	**5000**
	Item	**Spiegelring**

Screenshot 164

... Sequens ... hier hast du nun die **Schwarze Substanz** wieder zurück erhalten **(Screenshot 164)** ... gib sie nun Red XIII und gehe weiter nach Norden, dort kannst du die **Substanz MP-Turbo** auf der Erde finden. Noch etwas weiter im Norden findest du einen Speicherpunkt und eine Schatzkiste mit einem **Giftring** ... folge dem Weg weiter bis in Abschnitt 7, durchquere hier wieder den Sturm und lauf weiter nach Norden ... verfolge hier die verschiedenen Sequenzen um mehr über die Vergangenheit von Cloud zu erfahren. Im Abschnitt 8 wirst du gezwungen den wahren Sephiroth die Schwarze Substanz zu überreichen ... Video-Sequenz ...

Abschnitt 7

Tipp: Nur im Abschnitt 6 triffst du auf die Monster Killbin, Drachenreiter und Tonberry ... nutze die Gelegenheit um die Gegner wenigstens einmal zu sehen.


Abschnitt 8